

3ª LIGA SENIOR GSA

AMPLIACIÓN DEL REGLAMENTO / TÉRMINOS DE LA COMPETICIÓN

En cumplimiento del Reglamento de la Liga y como ampliación del mismo se establecen las siguientes condiciones:

Para cada prueba de la Liga se establecen varias categorías:

- Scratch
- 1ª hándicap $\leq 14,0$
- 2ª hándicap 14,1-20,0
- 3ª hándicap $\geq 20,1$
- Se darán, como mínimo, premios a los primeros clasificados de cada categoría, prevaleciendo siempre la categoría scratch sobre las hándicap.
- En el caso de que se den premios también a segundos o tercer clasificados, prevalecerán siempre los primeros premios sobre los segundos y los segundos sobre los terceros, y en caso de igualdad los scratch sobre los hándicap.
- Estos premios no son acumulables
- En cada una de las pruebas, cada jugador estará encuadrado en la categoría correspondiente a su hándicap en el momento de su celebración.

Para la clasificación final de la liga se establecen dos categorías:

- Scratch
- Hándicap

Con los siguientes premios:

Acumulables:

- Ganador absoluto scratch
- Ganador absoluto hándicap
- 2º clasificado absoluto scratch
- 2º clasificado absoluto hándicap
- 3er clasificado absoluto scratch
- 3ºer clasificado absoluto hándicap
- 1er clasificado scratch por cada campo
- 1er clasificado hándicap por cada campo
- Empates: se resolverán por el hándicap de cada jugador a la finalización de la Liga

No acumulables con los premios absolutos hándicap:

- 1er clasificado hándicap 1ª categoría $\leq 14,0$
- 1er clasificado hándicap 2ª categoría 14,1-20,0
- 1er clasificado hándicap 3ª categoría $\geq 20,1$
- Cada jugador quedará encuadrado en la categoría correspondiente a su hándicap más bajo a lo largo de la Liga.
- Empates: se resolverán por el hándicap de cada jugador a la finalización de la Liga